**CGI** (computer generated images) P 44

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| von einfachen Würfel... | ...über diesen Schritt...  http://media.tumblr.com/47a518155901dbd7610bd3d919630f89/tumblr_inline_n06w7oeaCN1qidqgk.jpg | ... weiter nach hier... |
| ...bis hier? Na Klar!!!  http://static.giantbomb.com/uploads/original/3/33745/1311218-neytiri4.jpg | | |

Bewunderst Du die tollen Spezialeffekte im Kino? Möchtest Du für ein Spiel eine Mod schreiben, brauchst aber Modelle dafür? Willst Du ausprobieren, wie Dein Zimmer mit anderem Fußboden oder Tapete aussehen würde? Oder hast Du den Kopf voller kreativer Visionen, die Du anderen zeigen möchtest?

Falls Du eine der Fragen mit ja beantworten kannst, dann solltest Du weiterlesen...

In diesem Projekt lernen wir den Umgang mit Blender, einem 3D Programm, das fast genauso gut ist wie die Programme, die die Profis benutzen. Der einzige Nachteil... es ist kostenlos... :)

**Was lernen wir?**

* Einfache Objekte in 3D zu bauen
* Diese Objekte zu immer komplizierteren Objekten zu erweitern
* Die Objekte mit Farbe und Oberfläche zu versehen
* Alles schön zu beleuchten
* Und dann ein Bild oder sogar eine Animation daraus zu machen

**Welche Voraussetzungen musst Du erfüllen?**

* Klassenstufe 7 - Q2
* Du kannst ein eigenes Laptop mit Maus mitbringen, auf dem Du das Programm installieren kannst/darfst
* Du hast viele Ideen

Kursleitung: M. Blum

Assistent: A. Siebel